|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | 09.05.22 | | |
| **Tester** | Leonard Wagner | | |
| **SW-Version** | V 0.1 | | |
| **Vorbedin-gung(en)** | Nutzer möchte sich einloggen | | |
| **Schritt** | **Aktion (User)** | **Erwartete Reaktion (System)** | **√ / X** |
| 1 | Anwendung wird gestartet | Login GUI wird geöffnet und LoginController erstellt über neuen Client Verbindung zum Server her | **√** |
| 2 | Login Daten werden eingegeben | Der User kann im Fenster die einzelnen Textfelder anklicken und anschließend auch seine Daten eingeben | **√** |
| 3 | Login Button betätigen | Der User kann den Button „Login“ betätigen.  Der Client sendet über Sockets die Daten der Login Maske an den Server. Der Server prüft ob die User Daten in der Datenbank vorliegen und sendet eine Antwort an den Client der mit dem verantwortlichen Controller kommuniziert.  Bei falschen Login Daten soll Fehlermeldung erscheinen.  Bei richtigen Login Daten soll Login erfolgen und zur Profilseite geswitcht werden. | **√** |
| **Nachbe-dingung(en)** | Nutzer die Anwendung starten, die Daten für das Login eingeben und sich anschließend mit dem Login Button erfolgreich einloggen und zum Profil Fenster gelangen. | |  |
| **Testurteil** | Test bestanden | | |